

Belo Horizonte, 01 de Fevereiro de 2024.

AO
MINISTÉRIO PÚBLICO DE MINAS GERAIS / PROCURADORIA GERAL DE JUSTIÇA
PREGÃO ELETRÔNICO Nº: 280/2023
PROCESSO Nº: 1091012 000282/2023
PROCESSO SEI: Nº 19.16.2187.0078228/2023-82

PROPOSTA COMERCIAL

Prezados,

Apresentamos proposta para fornecimento dos produtos/serviços abaixo relacionados:

LOTE 01						
ITEM	MARCA	MODELO	DESCRIÇÃO	QND.	VLR. UNITÁRIO	VLR. TOTAL
01	OCULUS	899-00182-02	<p>Oculus Quest 2 128GB</p> <p>Óculos Metaverso</p> <p>Cód. SIAD: 001885227</p> <p>Óculos para Realidade Virtual / Realidade aumentada: Dispositivo para o uso e desenvolvimento de plataformas e simulações educacionais imersivas, através do uso de realidade aumentada e/ou realidade virtual. O dispositivo deve ser no formato óculos para realidade virtual/realidade aumentada com as seguintes especificações técnicas: Painel do tipo OLED, resolução mínima de 1600x1440 (por olho), suportando frequência de 72hz; Conector através de cabo USB 3.0; Capacidade de rastreamento com 6 graus de liberdade (6DOF), permitindo o rastreamento das mãos; Audio Integrado ao headset, sem a necessidade de ligação de fone de ouvido; Deve permitir acoplagem de fone de ouvido (opcional); CPU Snapdragon 835, equivalente ou superior; Distância de lentes ajustáveis; Suporte para uso de óculos de grau; O equipamento deverá ser do tipo standalone, permitindo o funcionando de aplicações de VR/AR sem a necessidade de ligação a um computador; Deverá permitir rastrear o ambiente através de câmeras posicionadas no equipamento (4 no mínimo). Permitindo delimitar o ambiente de movimentação seguro; Deverá possuir controles do tipo touch, um para cada mão, sem fio, permitindo ao usuário interagir com o ambiente virtual; Deve possuir no mínimo 4 GB de memória RAM; Deverá possuir memória interna para armazenamento de, no mínimo 128 GB; - Óculos deverá possuir bateria interna, recarregável, com suporte a no mínimo 2h de uso contínuo. Fabricante deve disponibilizar aplicativo para sistema android permitindo conexão e configuração do óculos; Fabricante deve manter repositório com aplicativos para os óculos; Peso do óculos inferior a 590g; O equipamento deverá utilizar sistema operacional Android (original ou com modificações). Deverá permitir desenvolver aplicações próprias, através de pelo menos uma plataforma aberta.</p>	01	R\$ 3.200,00	R\$ 3.200,00

		Deverá dar suporte ao desenvolvimento de aplicações através das plataformas Unity, Unreal e plataforma nativa, sem a necessidade de aquisição de licenças adicionais. Deverá permitir carregar para o dispositivo softwares desenvolvidos através do USB ou conexão WIFI. Deverá ser fornecido: Óculos VR, standalone, com bateria interna; Adaptador de corrente USB -C e cabo compatível para recarga do óculos; Comando remoto touch para mão direita; Comando remoto touch para mão esquerda.		
			TOTAL LOTE 1	R\$ 3.200,00
			TOTAL GERAL	R\$ 3.200,00

TOTAL GERAL POR EXTENSO: Três Mil e Duzentos Reais.

CONDIÇÕES GERAIS:

VALIDADE DA PROPOSTA: 60 dias;
PAGAMENTO: Até 30 dias;
GARANTIA: Conforme Edital / CDC;
PRAZO DE ENTREGA: Até 30 dias;
PRAZO DE SUBSTITUIÇÃO DO OBJETO COM DEFEITO: Até 7 dias.

DADOS DO PROPONENTE:

Razão Social: EMPRESA T.I. COMÉRCIO E SERVIÇOS LTDA. | **CNPJ:** 24.764.230/0001-95
Endereço: Rua Osmar Costa, 520 Heliópolis – Belo Horizonte/MG – CEP: 31.741-500
Telefone: (31) 3568-5408 / (31) 99411-8125 | **E-MAIL:** licitacao@empresati.com.br
Nome da Representante Legal: Jowilker Gouvea Gomes

DADOS BANCÁRIOS:

NÚMERO DO BANCO: 077
BANCO: BANCO INTER S.A
AGÊNCIA: 0001-9
CONTA CORRENTE: 6371556-2

DECLARAÇÕES:

Declaro que nos preços propostos estão incluídas todas as despesas diretas e indiretas, inclusive tributos, embalagens, encargos sociais, frete, seguro e quaisquer outras despesas que incidam ou venham a incidir sobre o objeto desta licitação;
Declaro, sob as penas da lei, que não está sob controle de grupo de pessoas, físicas ou jurídicas, já participante desta licitação como controlador de outra empresa;
DECLARA ainda, em cumprimento ao disposto na Resolução 37/09 do Conselho Nacional do Ministério Público, alterada pela Resolução nº 172/17, que não possui em seu quadro societário cônjuge, companheiro ou parente em linha reta, colateral ou por afinidade, até o terceiro grau, inclusive, de membros ocupantes de cargos de direção ou no exercício de funções administrativas, assim como de servidores ocupantes de cargos de direção, chefia e assessoramento vinculados direta ou indiretamente às unidades situadas na linha hierárquica da área encarregada da licitação, inclusive no período compreendido entre os 6 (seis) meses anteriores à publicação deste Edital até a presente data;
A garantia será intermediada por esta empresa intermediando com o fornecedor;
Esta proposta foi elaborada de forma independente.

**JOWILKER
GOUVEA GOMES**
01416003657

Ass: _____
Jowilker Gouvea Gomes
CPF: 014.160.036-57
RG: MG-11.006.566

Assinado digitalmente por JOWILKER GOUVEA GOMES:01416003657
DN: C=BR, OU=Videoconferencia, OU=45174742000171, OU=AC SyngularID, Multipla, O=ICP-Brasil, CN=JOWILKER GOUVEA GOMES:01416003657
Razão: Eu sou o autor deste documento
Localização: sua localização de assinatura aqui
Data: 2024-02-01 12:24:18
Foxit Reader Versão: 10.0.0

Meta Missão 2



Especificações

Fone de ouvido

sem fio

Medição e peso

450 mm (comprimento) x 224 mm (altura) x 105 mm (largura) peso: 503 g

Sistema	CPU: Snapdragon XR2, octa-core, Kryo 585 (1 x 2,84 GHz, 3 x 2,42 GHz, 4 x 1,8 GHz), tecnologia de processo de 7 nm GPU: Adreno 650 RAM: 6GB Sistema operacional: Android 10
Conexão	WLAN: WiFi 6, WiFi Streaming Bluetooth: 5.0 LE USB-C 3.0
Tela	Visor: LCD de interruptor rápido único Resolução: 3664 x 1920 pixels (1832 x 1920 pixels por olho) Taxa de atualização: 60, 72, 90 Hz
Lente	Campo de visão: 85-97 lente: Fresnel DIP: 58/63/68 mm
Sensores	Giroscópio Acelerômetro Magnetômetro
interação	Rastreamento: 6DOF Controlador de toque: 2 controladores 6DoF (Oculus Touch, 3ª geração) com rastreamento de dedos e sensação tátil Entrada via gatilho, polegar ou botões faciais Botões: ligar/desligar, aumentar/diminuir volume, botão home
Controlador	Bateria AA
Desempenho	Aproximadamente. 2-3 horas
Áudio	Som surround integrado Microfone integrado Plugue jack de 3,5 mm
Transferência de dados	USB-C Transmissão Wi-Fi
Mostrar	A luz LED indica se o dispositivo está ligado/desligado ou carregando

Data de lançamento	2020
---------------------------	-------------

Óculos amigáveis?	Sim
--------------------------	------------

Loja	Metaloja
-------------	-----------------

Notícia legal	Uma meta-conta é necessária
----------------------	------------------------------------

Oculus Quest 2

VR Headset

Kit contents

1. Oculus Quest 2 VR headset
2. One (1) pair of lens covers
3. Two (2) touch controllers
4. Two (2) rechargeable AA batteries for controllers (already installed)
5. Oculus power cable (USB-C plug and USB-C to USB-C cord) for charging and file transferring
6. Microfibre cleaning cloth

**Please ensure these contents are included when you return the device.
Kits with missing items will not be accepted.**





Table of contents

Before using the device	2
Instructions	4
1. Adjusting and wearing the headset	4
2. Using the controllers	5
3. Setup using your Facebook/Meta account	6
4. Setting up a play area (Guardian)	8
5. Adjusting the lenses and the volume	9
6. Exploring and opening apps in the headset	10
7. Navigating the settings	11
8. Re-calibrating the Oculus display	11
9. Turning off the Oculus	12
Helpful tips and usage notes	13
Attributions	14

i Before using the device

- 1. If you wear eyeglasses,** make sure that your frames are less than 142 mm (5.59 in) wide and less than 50 mm (1.97 in) tall.
- 2. Decide whether you want to use the MCL's Facebook/Meta account or your account.**
 - 2.a.** If you want to use the MCL's content library, a staff member needs to set up the headset. Note that you won't be able to (screen)cast to a computer or mobile device without the MCL's Facebook/Meta account credentials.
 - 2.b.** If you want to use/generate your content library, staff can help you set up the headset with your Facebook/Meta account.
Note: For setup, you'll need a mobile device and the Oculus app, which is a free download from the Apple App Store or Google Play Store.
- 3. Ensure that the play area is clear of objects within and around it:**
 - 3.1.** Remove all hazards and obstacles that might limit your movement within the play area.
 - 3.2.** Allow extra space (2-3 ft) between the boundaries of your play area and any hard surfaces like furniture and walls.
- 4. Don't use chemicals (including alcohol-based wipes) to clean the Quest lenses.** Use the soft, lint-free cloth provided to clean the lenses by rubbing in a circular motion from the center of the lens to its edges.
- 5. Keep the headset away from direct sunlight.** Ensure that the lenses are facing away from windows, as well as direct sunlight, to avoid damaging the headset.
- 6. Be prepared to stop: don't force yourself through VR experiences.** Take breaks and stop if you're feeling dizzy or nauseous.

7. Familiarize yourself with the headset, especially its power button, volume buttons, and lens spacer (Fig. A):



Fig. A. Oculus Quest 2 headset

8. Familiarize yourself with the controllers (Fig. B):

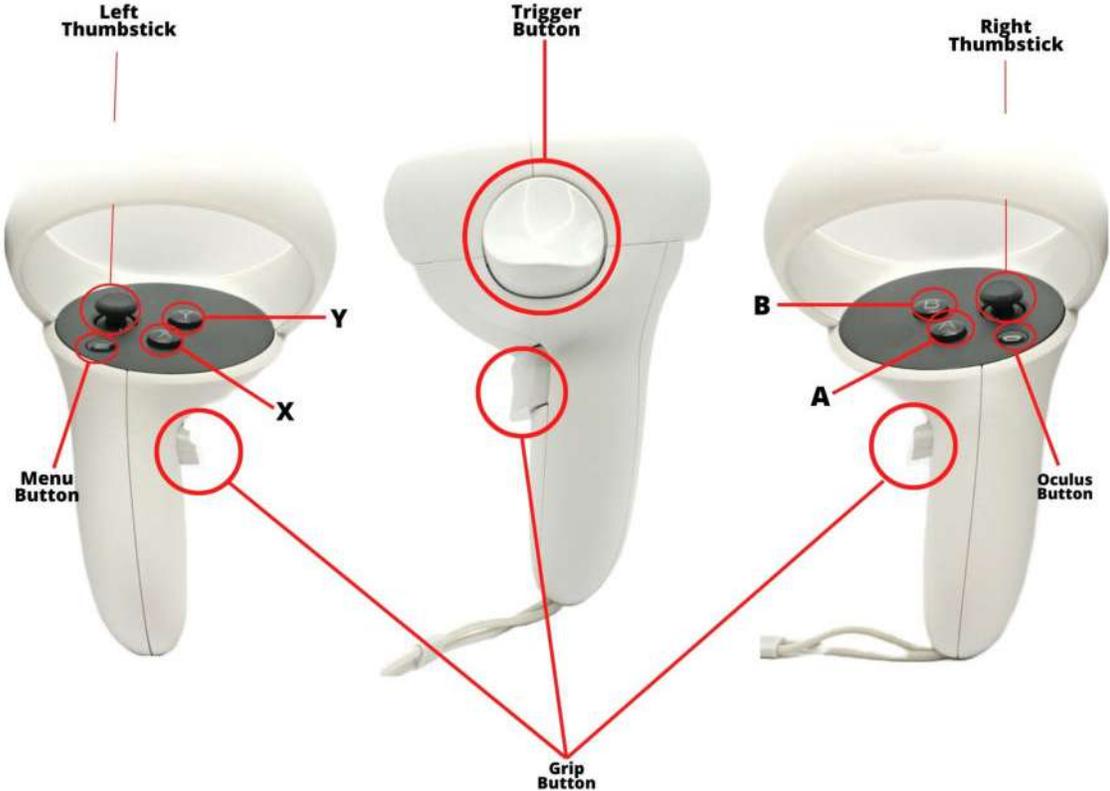


Fig. B. Left controller (left), back of Right controller (middle), Right controller (right)

Instructions

1. Adjusting and wearing the headset

1. Swing the headband upward.
2. **Adjust the Velcro straps on the headband as needed.** Loosen the top strap to start and then fasten the side straps (Fig. 1a).



Fig. 1a. Adjusting top strap (left and middle), adjusting side straps (right)

3. Press the headset visor firmly against/into your face, and then swing the headband downward (Fig. 1b):

- 3.1. Align the lower part of the visor padding with your cheekbones.
 - 3.2. Bring the headband down and over the back of your skull (Fig. 1b).
4. **To remove the headset, swing the headband upward and then pull the visor away from your face.**



Fig. 1b. Headband being lowered/lifted

2. Using the controllers

1. **Use the controllers' lanyards to secure them to your wrists.** Secure the Right controller to your right limb and the Left controller on your left limb (Fig. 2a).



Fig. 2a. Holding controllers with lanyards attached

2. **For each controller, align your primary (index) finger with the trigger on the back.** Your middle finger should rest on the button located on the side of the controller handle, and your thumbs on the **A** and **B** buttons and analog stick (Fig. 2b).

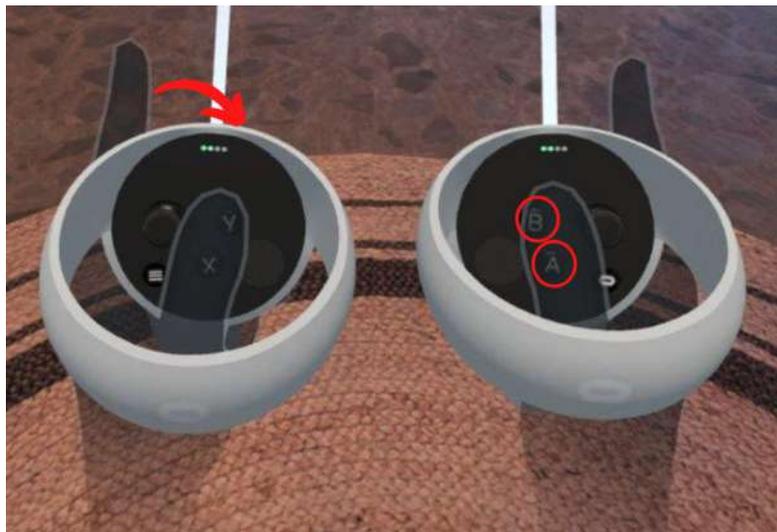


Fig. 2b. Holding controllers with index fingers near triggers and thumbs resting on face buttons (**A** and **B** for Right controller, **X** and **Y** for Left controller)

3. Setup using your Facebook/Meta account

Note: If you're using the MCL's Facebook/Meta account, skip to section 4, *Setting up the play area*.

1. Turn on the headset by pressing and holding the power button on the side of the headset.
2. Download and install the Oculus app on your mobile device. It's free on the Apple App Store and Google Play Store.
3. Use the Oculus app to pair the headset with your mobile device:
 - 3.1. Log in with your Facebook or Meta account.
 - 3.2. Select **Menu** in the toolbar at the bottom of the screen (Fig. 3a).

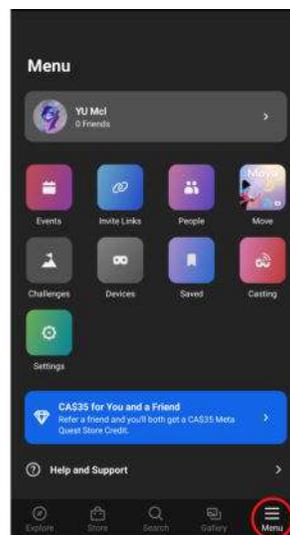


Fig. 3a. Location of **Menu** option

- 3.3. On subsequent screens (Fig. 3b), select **Devices**, then select the **+** icon, and then select **Quest 2**.

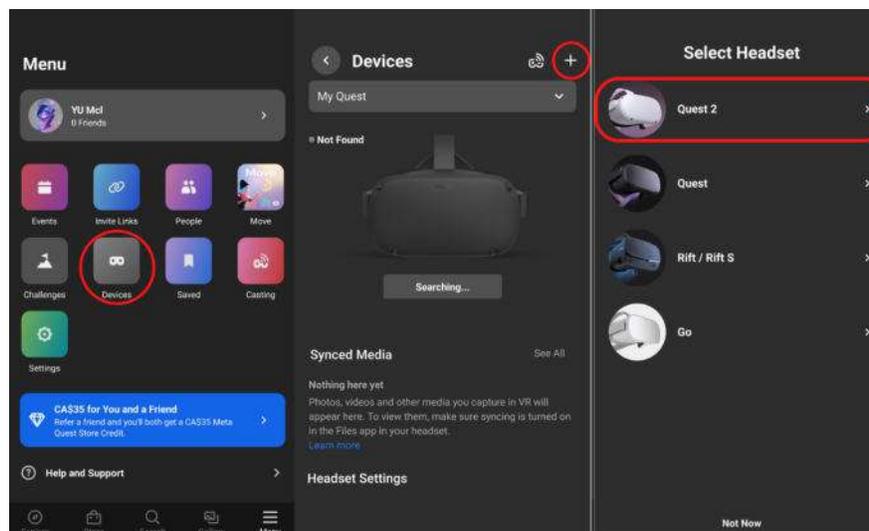


Fig. 3b. **Menu** screen (left), **Devices** screen (middle), **Select Headset** screen (right)

4. Enter the code displayed in the headset (Fig. 3c).

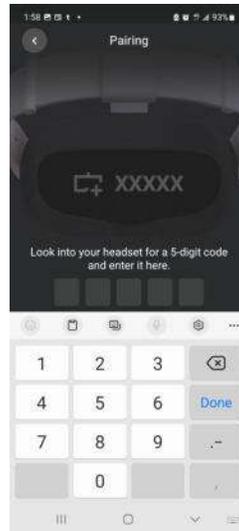


Fig. 3c. The pairing screen

Note: In certain instances, the Oculus app will automatically detect the pairing code from the Quest 2 Headset. However, if automatic pairing doesn't occur, then follow the steps as they are listed.

- 4.3.** Follow the rest of the instruction inside the headset to select the desired language, calibrate the view, connect to wifi and set a guardian.

Note: To check if the headset is connected you can also go back to the **Menu/Setting** screen, select the desired headset from the dropdown menu. The headset will appear as connected or not connected



Fig. 3d. The status of the Oculus connectivity

4. Setting up the play area (Guardian)

1. **Decide whether you want a *Stationary* (fixed-spot) or a *Roomscale* (free movement) experience.**
 - 1.a. For a *Stationary* experience, clear a space of at least 3.5ft x 3.5 ft.
 - 1.b. For a *Roomscale* experience, clear a space of at least 6.5ft x 6.5 ft.
2. **Turn on and wear the headset.**
3. **Follow the on-screen prompts to set your experience-type and corresponding Guardian boundaries.**
 - 3.1. Hold down/up the toggle stick to adjust and set the floor level (Fig. 4a).



Fig. 4a. Controller analog sticks have 360-degree rotation

- 3.2. (Roomscale experience) Hold a trigger, point to the ground, and draw an outline to define the play area (Fig. 4b).

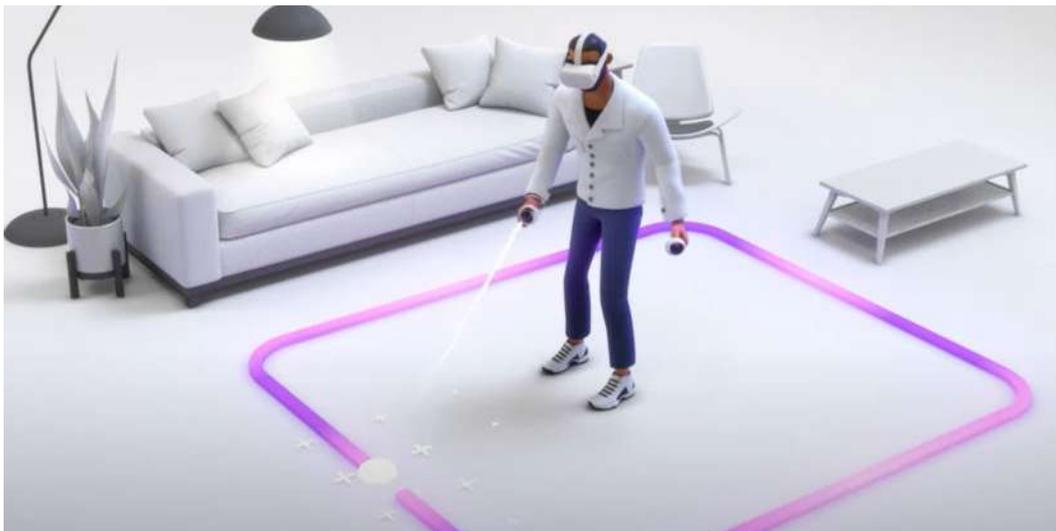


Fig. 4b. Creating Guardian boundaries

Note: You need to (re)set your experience-type and Guardian for each session

5. Adjusting the lenses and the volume

1. **Adjust the distance between the lenses by moving the slider on the left-underside of the visor (Fig. 5a).** Increase/decrease this spacing until the headset image is clear.



Fig. 5a. Lens-spacing slider inside visor

2. **Use the (+) and (-) button on the right-underside of the headset to adjust the volume.** You can also adjust this volume in the **Settings** menu within the headset (Fig. 5b).
3. **(Optional) Insert wired headphones into the port on the visor's left side:**
 - 3.1. Locate the 3.5 mm port on the left side of the visor.
 - 3.2. Insert the headphones plug into the port. Ideal headphones have plugs shaped at 90 degrees.



Fig. 5b. Volume buttons on underside of visor

6. Exploring and opening apps in the headset

1. Navigate to the virtual home environment.
2. Press the Oculus button and point the controller parallel to the ground to reset the view.
3. Familiarize yourself with the universal menu or toolbar (Fig. 6a).
4. Select *Apps* (icon of nine-block grid) and scroll to the *First Steps* app (Fig. 6b).
5. Open the app and follow the on-screen instructions to become more comfortable with the controllers.
6. (Optional) To download more (free) apps, select *Explore* (icon of compass) from the toolbar.

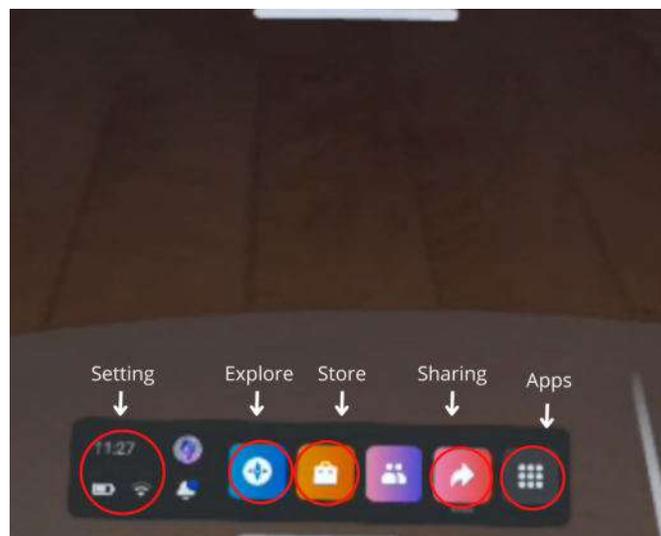


Fig. 6a. Universal menu (toolbar)

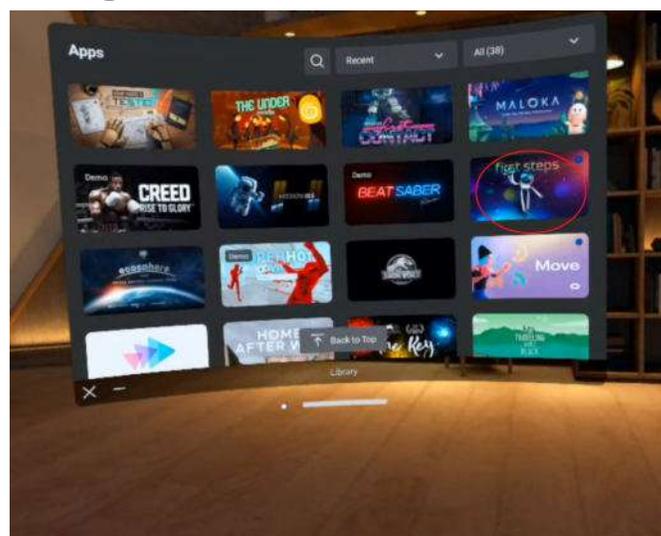


Fig. 6b. *First Steps* app within *Apps* menu

7. Navigating the settings

1. Familiarize yourself with the *Quick Settings* menu (Fig. 7a) from the toolbar.
2. Use the *Guardian* section to change the boundaries of your VR experience (Fig. 7a).
3. Select the *Passthrough Mode* option and enable it (Fig. 7a).
4. Double-tap the visor to enter *Passthrough Mode* after you have enabled this option to enter this mode on demand.

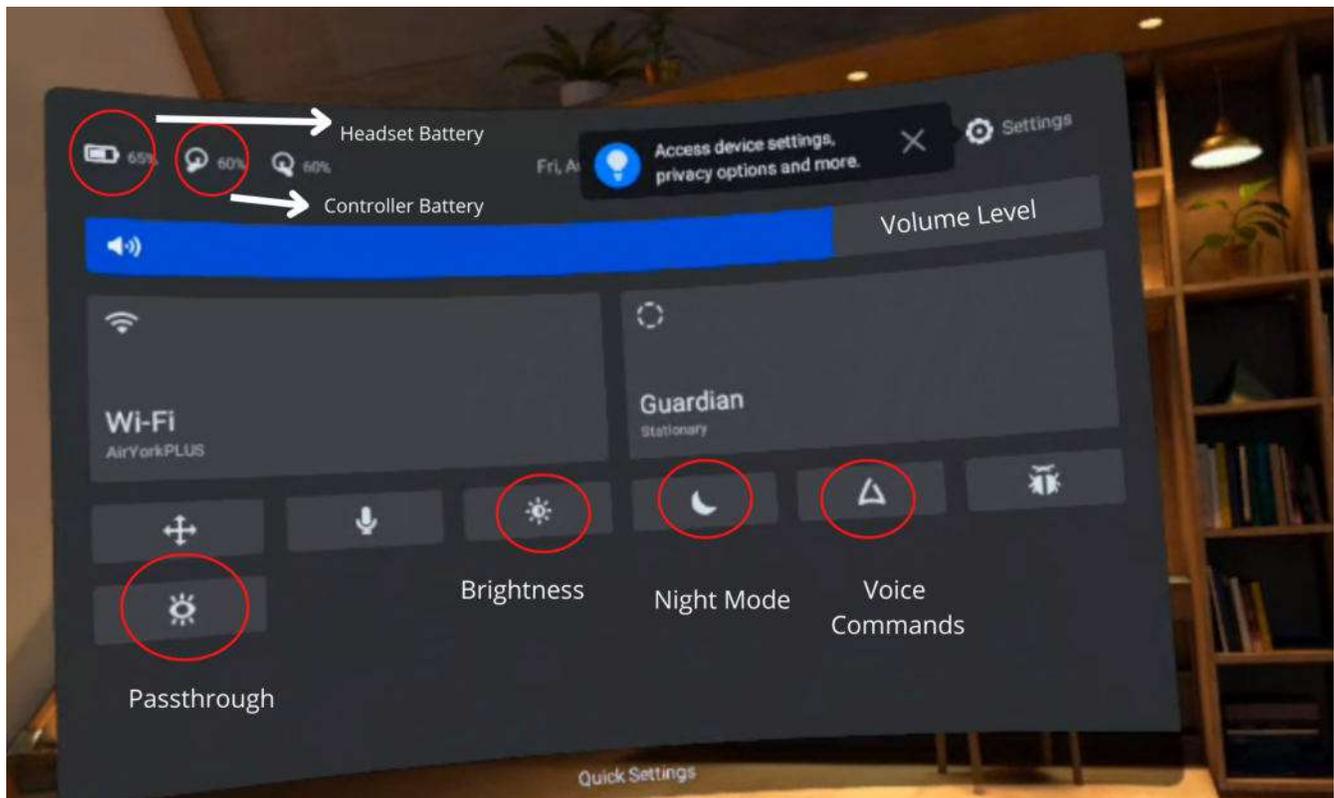


Fig. 7a. *Quick Settings* menu

8. Re-calibrating the Oculus Display

1. Enter the *Quick Settings* menu, select *Settings* (Fig. 8a), and then select *Devices* on the left side.
2. Select the *Configure Quest* dropdown menu, and then start the setup by selecting *Rerun Setup*.
3. Recalibrate your Oculus Quest 2. Set the orientation that feels most comfortable.

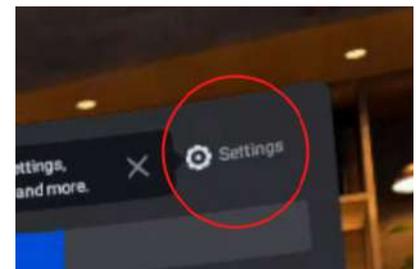


Fig. 8a. *Settings* option located within *Quick Settings*

9. Turning off the Oculus

1. (Optional) Press the power button once to enter Sleep mode.
2. (Recommended) Press and hold the power button to open Power menu.
3. Use the controller to select *Power Off*.

Helpful tips and usage notes

- 1. Consider (screen)casting your VR experience to a computer, which you can connect to a larger display.** Casting lets other people see/hear whatever the headset-wearer sees/hears in real-time. It's a local experience.

Note: The computer and the headset need to be connected to the same Wi-Fi network.

1.1. On the computer, open a web browser and go to oculus.com/casting.

1.2. Log in using the same Facebook/Meta account as the headset.

1.3. On the Right controller, press the Oculus button to open the toolbar.

1.4. In the headset, select the **Share** menu from the toolbar and then select the **Cast** action.

1.5. On the computer, select **Next**.

1.6. Select **Done**.

1.7. (Optional) On the computer, enable full-screen mode and/or the headset microphone.

- 2. Consider recording your VR experience using the *Record* function.**

2.1. On the Right controller, press the Oculus button to open the toolbar.

2.2. Select the **Sharing** -> **Record Video** -> **Start Recording**.

Attributions

1. Contributors

Media Creation Lab / York University Digital Scholarship Infrastructure

Maykel Faragalla, photographer & contributing writer

Tim Huynh, editor & contributing writer

Rafia Naz, lead writer & photographer

Ananth Putcha, contributing writer

BonaFide Communications, York University Writing Department

Nicole Bednarski, consultant

Charlotte MacDowell, consultant

Sophie Morgan, consultant

Amanda Naoum, consultant

Lorena Urican, consultant

Patrons of the Media Creation Lab

2. Assets

Fig. 4b is adapted/sourced from Oculus Support YouTube channel



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

Manual da missão Oculus

Anotações importantes

- Mantenha o fone de ouvido longe da luz solar, pois a luz solar pode causar danos permanentes ao as lentes
- Não use lenços umedecidos com álcool para limpar o fone de ouvido, pois isso pode danificá-lo.
Em vez disso, você pode usar lenços antibacterianos sem álcool
- Não execute uma redefinição de fábrica no fone de ouvido, pois isso excluirá todos os jogos e você não poderá jogar e também não poderemos dar o fone de ouvido para nossos próximos clientes
- Não deixe cair ou jogue os controladores no chão ou contra a parede

Índice

Anotações importantes	1
1. Como usar seu fone de ouvido?	2
1.1. <i>Para colocar o fone de ouvido</i>	2
1.2. <i>Para ajustar sua visualização</i>	2
2. Como configurar o Guardian para jogar	3
2.1. <i>Tamanhos dos Guardiões</i>	3
2.2. <i>Redefinindo seu Guardiã</i>	3
3. Controladores	4
4. Como se conectar ao WIFI	4
5. Aviso de segurança	5
5.1. <i>Tenha cuidado com o mundo real</i>	5
5.2. <i>Faça pausas</i>	5
5.3. <i>Mantenha as lentes longe da luz solar direta</i>	5
1. Onde posso encontrar os Jogos	6
1.1. <i>Biblioteca/ Aplicativos</i>	6
1.2. <i>Biblioteca / Fontes desconhecidas / Quest App Launcher</i>	7

1. Como usar seu fone de ouvido?

Link do vídeo: Para o tutorial em vídeo clique [AQUI](#)

1.1. Para colocar seu fone de ouvido



1. Afrouxe as tiras laterais e depois a tira superior.
2. Começando por trás, coloque o fone de ouvido.
 - Certifique-se de puxar a tira traseira para baixo até que ela apoie a base da sua cabeça.
 - Se você estiver usando óculos, coloque o fone de ouvido primeiro pela frente.
3. Aperte as abas laterais e depois a alça superior.
 - Certifique-se de que as correias não estejam muito apertadas. O fone de ouvido deve caber confortavelmente e não aplicar muita pressão no rosto e na cabeça.

1.2. Para ajustar sua visualização



- Com as mãos segurando ambos os lados do headset, mova lentamente o Oculus Quest para cima e para baixo até que a imagem fique nítida e o fone de ouvido fique confortável.
- Se você usa óculos, insira o espaçador de óculos no headset Oculus Quest antes de usar isto.
- Se a imagem no seu fone de ouvido não estiver nítida, você poderá usar o polegar esquerdo para mover a imagem controle deslizante na parte inferior esquerda do fone de ouvido para a esquerda e para a direita até que a imagem fique nítida.

2. Como configurar o Guardian para jogar

Link do vídeo: Para o tutorial em vídeo clique [AQUI](#)

Se você estiver configurando o Guardian com sua Quest pela primeira vez, siga as instruções na tela instruções.

2.1. Tamanhos de Guardiões

O Guardian permite criar limites em VR que aparecem quando você chega muito perto da borda da sua área de jogo. Ao configurar o Guardian, sua área de jogo será exibida com um destes tamanhos:

- **Abaixo do Mínimo:** Se sua área de jogo estiver abaixo do mínimo, ela não atende ao requisito de 1 metro por 1 metro para usar o Guardian.
- **Mínimo:** você tem espaço suficiente para a área de jogo mínima exigida, mas alguns aplicativos podem recomendar pelo menos 2 metros por 2 metros para a melhor experiência.
- **Recomendado:** você tem a área de recreação recomendada para experiências Roomscale. Esse significa que sua área de jogo atende ou excede o espaço de 2 metros por 2 metros necessário para configurar o Sistema Guardiã.

2.2. Redefinindo seu guardião

1. Selecione Configurações na barra de ferramentas inferior.
2. Selecione Guardiã no menu esquerdo.
3. Clique em Configurar Guardiã.
4. Siga as instruções na tela para redefinir seu Guardian.

3. Controladores

Link do vídeo: Para o tutorial em vídeo clique [AQUI](#)

Os controladores Oculus Quest Touch são um par de controladores rastreados que proporcionam presença manual – a sensação de que suas mãos virtuais são na verdade suas. Os controladores de toque apresentam botões de ação tradicionais, controles analógicos e gatilhos analógicos que adicionam familiaridade a novas experiências.

Você pode usar seu controlador para interagir com aplicativos e jogos, usando os botões do controlador para fazer o seguinte:

- Botões Trigger, A e X: Pressione para selecionar itens.
- B e Y: Pressione para voltar à tela ou menu anterior.
- Botão Oculus: pressione para voltar ao Oculus Home ou pressione e segure para reiniciar o controle orientação.
- Botão Grip: pressione para agarrar objetos ou fechar o punho ao usar suas mãos virtuais.
- Botão Menu: pressione o botão menu no Oculus Home para abrir o menu.
- Pressione qualquer botão para ativar o controlador depois de ligar o fone de ouvido.

Observação: apps individuais podem incluir seus próprios tutoriais sobre como usar os botões dos controles do Oculus Touch em cada experiência de RV.

4. Como se conectar ao WIFI

Seu Oculus Quest precisa estar conectado a uma rede Wi-Fi para usar e acessar a maioria dos recursos e conteúdos.

Para alterar a rede Wi-Fi à qual seu Oculus Quest está conectado a partir do Oculus Quest

Fone de ouvido:

1. Ligue o Oculus Quest e coloque o fone de ouvido.
2. Selecione Configurações no menu inferior da barra de ferramentas.
3. Selecione Wi-Fi.
4. Selecione a rede Wi-Fi à qual deseja se conectar.
5. Se solicitado, digite a senha da rede Wi-Fi à qual deseja se conectar.
6. Selecione Conectar para conectar-se à rede Wi-Fi.

5. Aviso de segurança

5.1. Cuidado com o mundo real

Sempre que você usar sua missão, você definirá um limite de Guardião que marcará os limites da sua área de jogo. Esse limite garante que você não esbarre em nada e tenha uma área segura para brincar. Dito isto, é muito fácil esquecer que você está com os olhos vendados para o mundo real. Se você estiver jogando em casa, por exemplo, é uma boa ideia avisar outras pessoas que você entrará na RV antes de entrar e que elas também conhecem os limites da sua área de jogo. Também tome cuidado com animais de estimação – se você tem um animal particularmente afetuoso e planeja jogar um jogo de realidade virtual bastante ativo, pode ser uma boa ideia mantê-los em uma sala separada até terminar de jogar.

5.2. Faça pausas

Pode ser útil fazer pausas regulares a cada 20 minutos. Muitos jogos no Quest tendem a ser bastante confortáveis, mas alguns jogos podem simular movimentos de maneiras que podem levar algumas pessoas a se sentirem enjoadas. Porém, se você começar a se sentir enjoado, pare imediatamente. Com o tempo, com o uso regular, algumas pessoas podem se adaptar mais à realidade virtual, mas outras não, portanto, preste sempre atenção ao que seu corpo está lhe dizendo e não tente “transmitir” qualquer sensação de desconforto. Se você se sentir desconfortável, pode ajudar fazer uma pausa, beber um pouco de água, comer alguma coisa, dormir bem e tentar a RV novamente quando estiver pronto.

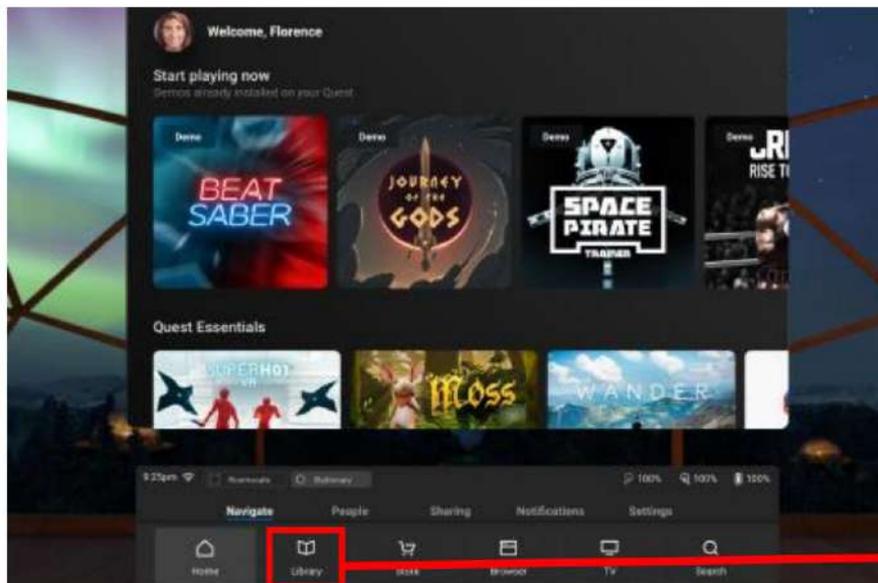
5.3. Mantenha as lentes longe da luz solar direta

A luz solar pode causar danos permanentes às lentes, portanto, mantenha o fone de ouvido longe de janelas e não o use ao ar livre.

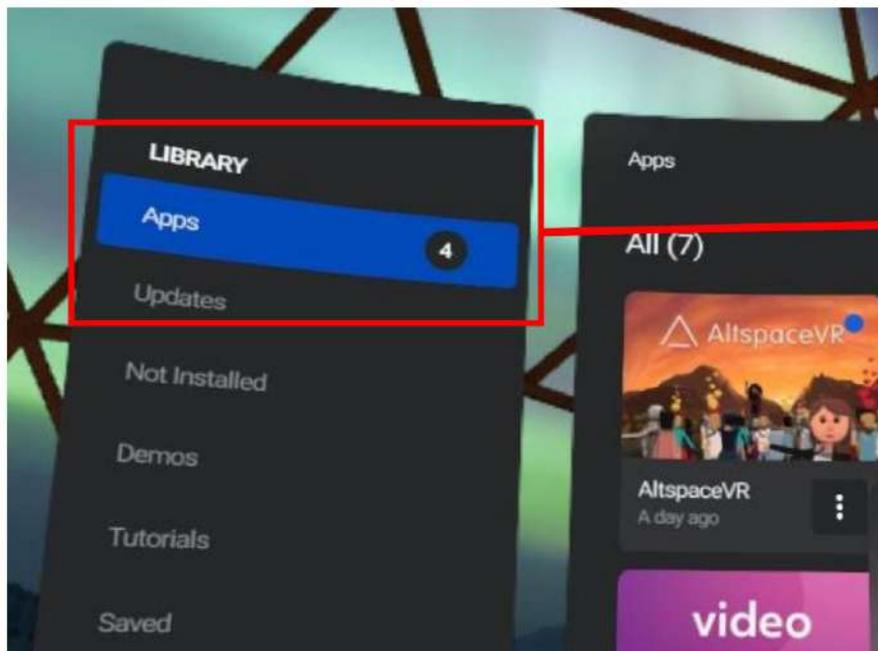
6. Onde posso encontrar os Jogos

Assim que você configurar um Guardiã, você poderá ver o menu VR. Você pode encontrar os nomes em uma das duas pastas a seguir:

6.1. Biblioteca / Aplicativos

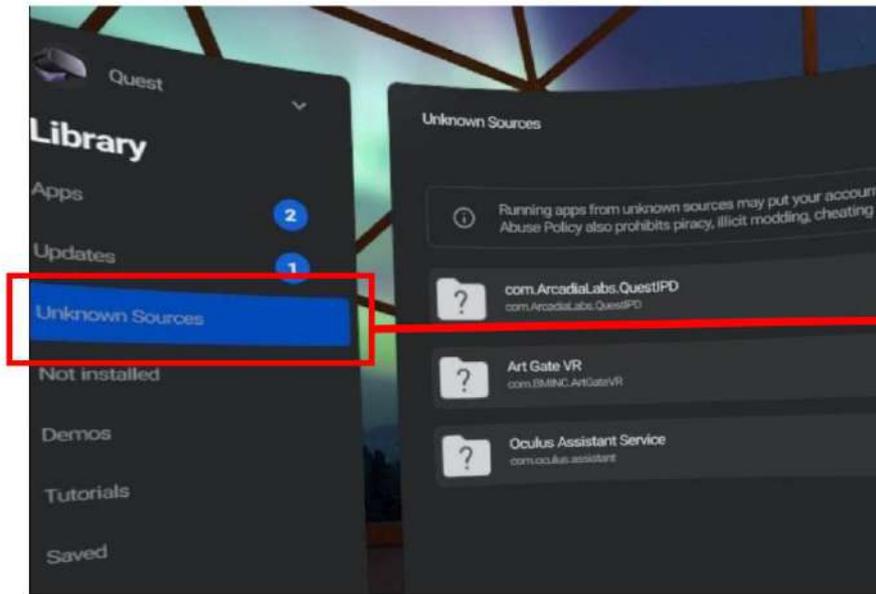


Assim que configurar o Guardian, você verá o menu VR. Clique em Biblioteca.



Na Biblioteca você pode clicar em Aplicativos para ver todos os Jogos instalados.

6.2. Biblioteca / Fontes desconhecidas / Quest App Launcher



Na Biblioteca você encontra outra opção "**Fontes Desconhecidas**". Clique nele e de a lista à direita selecione "**Iniciador de aplicativos de missão**"

DECLARAÇÃO CONJUNTA

AO

MINISTÉRIO PÚBLICO DE MINAS GERAIS / PROCURADORIA GERAL DE JUSTIÇA

PREGÃO ELETRÔNICO Nº: 280/2023

PROCESSO Nº: 1091012 000282/2023

PROCESSO SEI: Nº 19.16.2187.0078228/2023-82

A **EMPRESA T.I. COMERCIO E SERVICOS EIRELI**, inscrita no CNPJ nº **24.764.230/0001-95**, por intermédio de seu representante legal infra-assinado, **DECLARA**, sob as penas da lei, que:

- A proposta apresentada foi elaborada de forma independente, conforme Instrução Normativa nº 02, de 16/09/2009;
 - Até a presente data inexistem fatos supervenientes impeditivos para a habilitação no presente processo licitatório, estando ciente da obrigatoriedade de declarar ocorrências posteriores;
 - Não possui em seu quadro de pessoal empregado (s) com menos de 18 (dezoito) anos em trabalho noturno, perigoso ou insalubre e de 16 (dezesseis) anos em qualquer trabalho, salvo na condição de aprendiz, nos termos do inciso XXXIII do art. 7º da Constituição Federal de 1998 (Lei nº. 9.854/99);
 - Para fins do disposto nos incisos III e IV do art. 1º e no inciso III do art. 5º da Constituição Federal de 05 de outubro de 1988, que não possuo em minha cadeia produtiva, empregados executando trabalho degradante ou forçado;
 - Sob pena de responder pelo crime de falsidade ideológica (art. 299 do Código Penal) e demais cominações penais cabíveis, que cumpre os requisitos legais para sua qualificação como Microempresa, Empresa de Pequeno Porte ou equiparada, estando apta a usufruir do tratamento favorecido estabelecido na Lei Complementar Federal nº 123/06, e na Lei Estadual nº 20.826/13.
- DECLARA ainda ter conhecimento de que, para fruição do tratamento favorecido retromencionado, as informações registradas no Sistema Integrado de Administração da Receita Estadual – SIARE - SEF/MG e no Cadastro Geral de Fornecedores – CAGEF acerca de seu porte devem corresponder à realidade, sendo seu dever conferir sua exatidão e mantê-las em conformidade com as regras de enquadramento previstas no art. 3º da Lei Complementar Federal nº 123/06;
- Cumpre plenamente os requisitos de habilitação exigidos no Edital em epígrafe e seus anexos, estando ciente de todos os seus termos;
 - A proposta apresentada para essa licitação está em conformidade com as exigências do instrumento convocatório e me responsabilizo pela veracidade e autenticidade dos documentos apresentados;

- não está sob controle de grupo de pessoas, físicas ou jurídicas, já participante desta licitação como controlador de outra empresa.

DECLARA ainda, em cumprimento ao disposto na Resolução 37/09 do Conselho Nacional do Ministério Público, alterada pela Resolução nº 172/17, que não possui em seu quadro societário cônjuge, companheiro ou parente em linha reta, colateral ou por afinidade, até o terceiro grau, inclusive, de membros ocupantes de cargos de direção ou no exercício de funções administrativas, assim como de servidores ocupantes de cargos de direção, chefia e assessoramento vinculados direta ou indiretamente às unidades situadas na linha hierárquica da área encarregada da licitação, inclusive no período compreendido entre os 6 (seis) meses anteriores à publicação deste Edital até a presente data.

Belo Horizonte, 01 de Fevereiro de 2024.

**JOWILKER
GOUVEA GOMES**
01416003657

Assinado digitalmente por JOWILKER GOUVEA
GOMES:01416003657
DN: C=BR, OU=Videoconferencia,
OU=45174742000171, OU=AC SyngularID Multipla,
O=ICP-Brasil, CN=JOWILKER GOUVEA GOMES:
01416003657
Razão: Eu sou o autor deste documento
Localização: sua localização de assinatura aqui
Data: 2024-02-01 11:47:11
Foxit Reader Versão: 10.0.0

Ass: _____

Jowilker Gouvea Gomes

CPF: 014.160.036-57

RG: MG-11.006.566

